



Ingeniería y Arquitectura

Educación técnica y profesional
"CTE"

Parte de la celebración del mes CTE de febrero



Dr. Curtis G. Smith

Educacion: B.S., M.S., M.Ed., Ph.D.

Credenciales: Biology, Chemistry, Space and Earth, Physics, CTE Engineering

Militar: Marina de los Estados Unidos - 7 años

Experiencia: Más de 20 años enseñando en Estados Unidos, Inglaterra, Alemania y Costa Rica.

Presidente del campus universitario

Analista del Programa de Armas Estratégicas Navales

Publicaciones: Río de cambio

Website: TheWildSmithBerrys.com

Secuencia de cursos

Intro	Concentrador	Concentrador	Capstone
Programación de computadoras	Diseño de ingeniería	Física de la Ingeniería	Robótica y tecnología de drones
Los estudiantes están expuestos a las habilidades básicas de programación necesarias para ingeniería, física y robótica.	Los estudiantes completan proyectos para comprender el proceso de diseño, la investigación y el análisis, el trabajo en equipo, los métodos de comunicación, los impactos globales y humanos, los estándares de ingeniería y la documentación técnica.	Los estudiantes aplican conceptos tradicionales de física e ingeniería en cinco áreas temáticas: Fuerza, Trabajo, Velocidad, Resistencia y Energía a través de proyectos del mundo real y actividades de laboratorio.	Los estudiantes trabajarán en pequeños equipos en un proyecto de robótica de su elección mientras son asesorados por el instructor y los expertos de la industria. Al final del curso, el equipo habrá producido un robot funcional de algún tipo para una



Certificaciones

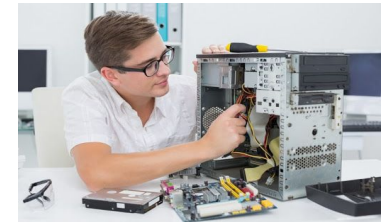
Los estudiantes pueden obtener las siguientes certificaciones:

- Certificación OSHA 10 en la industria general
- Certificación NC3 en Mecatrónica
- Certificación de programación en Python
- Licencia de la FAA en vehículo aéreo no tripulado (drone)

Aplicación profesional y al mundo real

Carreras:

- Arquitecto
- Ingeniero
- Físico
- Roboticistas
- Programador
- Científico de la computación
- Técnico en electrónica
- Diseñador
- Piloto de drones





Preparación para la universidad y la carrera

Preparación para la carrera	Educación continua
<p>Programador informático de nivel de entrada</p> <p>Técnico en electrónica de nivel de entrada</p> <p>Diseñador de nivel de entrada</p> <p>Piloto principiante de drones</p>	<p>Fundación para estudios universitarios en</p> <p>Ingeniería</p> <p>Física</p> <p>Ciencias de la Computación</p> <p>Programación</p> <p>Arquitectura</p> <p>Diseño</p> <p>Robótica</p>

Competiciones

Los estudiantes pueden completar en las siguientes competencias SkillsUSA:

Diseño de ingeniería

Robótica, búsqueda urbana y rescate

Los estudiantes pueden unirse al primer equipo de robótica para competir en la competencia de robots más grande del mundo.

